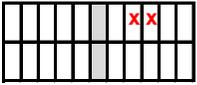
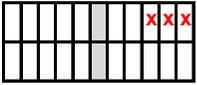
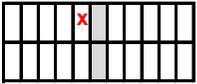
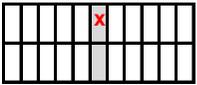
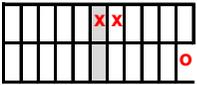
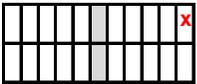
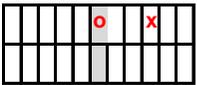
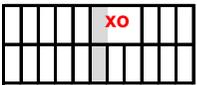
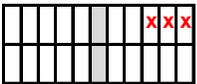
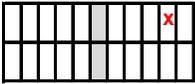
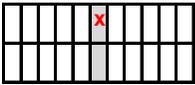
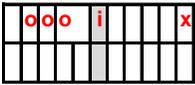
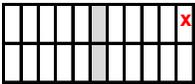
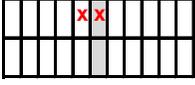
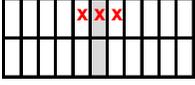
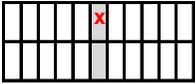
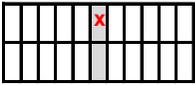
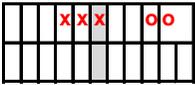


Anlage		Lissfeld Miniatur		Bedingungen:	
Bahn		Ablage	Ball	Präp.	Linie
1	Raute		Zaugg, Gaby Danner KL, KX, BOF Lissfeld Schüler 10		Kurz vor Hindernislinie an linke Bande. Vorlauf oder links vorbei Rücklauf
2	Pyramiden		harter schneller Ball, ev. groß zB. <u>Crash 93</u> , mg21		An die 2. Pyramide. Legt sich an 3. Pyramide an.
3	Gerade mit Hindernisse		Mittelschneller Ball, zB. 313, Cupmonster, 413,		Vorlauf oder Rücklauf rechts
4	Rohrhügel		H17, Orang. Fun4 Kids, Fun 4, ...		Mitte - Mitte
5	Labyrinth		Bdv, harter Ball, zB. Nuss, E25, Lissfeld 09, ...		Gerade oder rechte Bande. O) Lissfeld 09 von ganz rechts sehr kurz an Bande
6	Brücke		Harter Ball <u>Bergheim rosa</u> , mg21,		Von rechts in den linken Rundlauf.
7	Favoriten-töter		Mittelschneller Ball, zB. 423, JÖM06 Lissfeld Classic 4 Fun4Kids rot, ...		x) Ringerl halbrechts über die Schrauben. Vor- und Rücklauf. Plan B: O) Mitte durch nur Vorlauf
8	Stumpfe Kegel		Sehr tote Bälle, zB. 3D022, As4us blau, ...		x) Mit etwas Druck bei Schraube an die rechte Bande, linker Rücklauf. O) etwas rechts dosiert. Ball läuft rechts vorbei und kommt im Rücklauf
9	Doppelwelle		Rohe mittelschnelle Bälle, zB. <u>Linz 17</u> KRR, Bof Schüler 09 KR, 443 KR, ...		Ringerl rechts, je wärmer, desto weiter in die Mitte an den linken Zenit. Ball geht knapp rechts vorbei und kommt im Rücklauf.

10	Liegende Schleife		Langsame Bälle zB. Fun 7, Loopi gelb, grün, 143, <u>23.IVTT</u> ...		flott und genau einspielen. Ball soll links vorbei und im Rücklauf kommen. (Falls Probleme eventuell Vorbande)
11	Netz		E25, Fun3, Nuss		Mitte - Mitte
12	Schrägbkreis		x) Pacman 1, ... o) Fun 2, Steigerstr?, ... i) Fun 7, BDV ...		x) von rechts innen anlegen. O) an die rechte Bande kurz vor Stoß i)geradeaus
13	Blitz		Viele Bälle möglich von eher langsam bis mittelschnell nicht zu weich. zB. 123 KL 363 KL, Bof Markus, Classic 3 od. 4, mg21, <u>Telfs</u> , <u>mg5</u> , 152?		Mittleres Tempo, Ball soll an die hintere Bande links, dan hinten, dann rechts und von dort ins Loch stoßen oder kullern.
14	Schüssel		langsamer, etwas härterer Ball		Mitte - Mitte oder von etwas rechts
15	Salto		langsamer Ball, King of Felt, hellblauer WAT		Ball schneiden (Slice für Rechtsspieler). Flott etwas links einspielen, Ball geht links vorbei und kommt im Rücklauf. Plan B: Ohne Schnitt gleich einspielen, Ball geht rechts vorbei und kann im Rücklauf kullern.
16	Mittelkreis		mittelharter BdV von Fun 7 bis Classic 4		Mitte -Mitte
17	Vulkan		langsamer Ball		Mitte -Mitte
18	Rechter Winkel		langsamer härter Ball, zB. Fun 7, Markus KX, SÖM 2014, <u>Mihu</u>		x) 3 Bänder. Kleine Platte anspielen. Ball geht an Schräge, an Nachbande, ins Hole im Vorlauf. O) 2-Bänder: Schräge, Nachbande, Hole im Vorlauf.