

Bahn	Ball	Auflage
Raute	BOF Lissfeld Schüler 2011 KL, KX, BOF Gaby Danner 2010 ÖSM KL, KX	Halbrechts Ringerl oder etwas weiter außen
Pyramiden	1. CI4 (neu und alt), Mg21, Luxemburger 2. BOF Martina Danner JWM 2010	1. ganz außen bis 20 cm nach links, je nach Temperatur 2. ca. 5 cm rechts der Mitte
Gerade mit	Bof Markus Danner ÖJM 2011 KL, JÖM 2009 Koci KL, 3D 223 KL, 3D 333 KL	Etwas Links
Rohr	Infinity the Anger, Gogo weiß, 3D 863, ...	Mitte
LABYRINTH	Bdv	
Brücke	Bergheim rosa, Reisinger 21, mg21	ganz rechts
Favi	Bdv (mittelschnell, z.B.: 3D JÖM06 Lissfeld, 3D 423, BOF Lissfeld Schüler 2010, ...)	1. Mitte 2. 10 cm rechts
Stumpfe Kegel	3D 022, BOF Andrasch rot,	einige cm von rechts

Doppelwelle	BOF Lissfeld Schüler 09 KR, Filzmasters lila kr, Gruber/Lindmayr kr	Ringerl rechts
Liegende Schleife	Nifo2, BOF Markus Danner JÖM 2011, 3D 143	beliebig
Netz	E25, Fun3, Nuss	Mitte
Schrägbkreis	1. 3D 053 medium, ... 2. BDV	1. ganz rechts 2. Mitte
Blitz	BOF Markus Danner JÖM 2011 KL, BOF Lissfeld Schüler 09 KL, CI4 (neu und alt), Mg21,3D 363 KL, Linz09 KL	ganz rechts
Schüssel	Bdv	beliebig
Salto	SÖM 2014 KR etwas warm	Mitte
Mittelkreis	Bdv	Mitte
Vulkan	Bdv	beliebig
rechter Winkel	Nifo2, 3D 333, SÖM 2014 KL, KX	1. links 2. Ringerl (ca. 10 cm vom Rand) 2. rechts ca. 10 cm vom Rand

Linie
Kurz vor Hindernislinie an linke Bande. Vorlauf oder links vorbei Rücklauf
1. an die 2. Pyramide, Tempo je nach Temperatur variieren. Ball legt sich an 3. Pyramide und fällt im Vorlauf. Rücklauf nicht möglich. 2. An die erste Pyramide. Ball geht an die rechte Bande, läuft an 2. Pyramide vorbei, legt sich an 3. Pyramide an. Vorlauf.
Mitte-Mitte, VL, Rücklauf geht schlecht
Mitte-Mitte,
Gerade oder rechte Bande
linker Rundlauf
1. Mitte durch auf Vorlauf 2. über Schrauben, Vorlauf oder links vorbei und Rücklauf (Trichter zwischen 4:00 u. 5:30 Uhr)
Etwas nach rechts dosiert, Ball geht rechts vorbei, kommt im Rücklauf

an linken Zenit

normal einspielen

Mitte-Mitte

1. innen anlegen
2. Mitte durchspielen

Normales Tempo durch, soll leicht von unten wegstoßen und dann reinlaufen

Mitte-Mitte

Flipsalto mit Slice (Rechtsspieler). Etwas links einspielen. Ball geht knapp links am Hole vorbei und kommt im Rücklauf.

Mitte-Mitte

Mitte-Mitte

1. 3-Bänder. Mitte kleine Platte anspielen, Tempo so dass er ca. 10 cm übers Loch läuft.
2. 2-Bänder. Etwa auf Höhe Ablegeline an die Platte (ebenso wie 1. Temposchlag)